

【ITクリエイター科】

No.	科目番号	科目名称	必修	選択必修	担当教員	授業科目概要	授業時数	講義	演習
20	B1020	デザイン概論		○	佐藤・土内	「デザインとは何か」ということを様々な作品例の考察をしながら考える	118	○	
21	B1030	Illustrator基礎		○	佐藤	AdobeIllustratorというアプリケーションを使いこなせるようになることを目指し、デザイン制作を経て基本的な知識、操作技術を身につける	61		○
29	B3020	SQL概論		○	浜崎	基本的なSQL文を作成・実行する力を身につける	55		○
47	B5060	動画編集基礎		○	土内	AdobePremiereProを用いた動画編集の基本、アニメーションやエフェクトの使い方、クオリティをアップするためのさまざまなテクニックなどを学ぶ	122		○
48	B5070	Web制作演習		○	浜崎	HTMLおよびCSSを基礎から学習し、ツールに頼らずにホームページを作成することができる技術を習得する。	122		○
49	B6010	システム設計		○	浜崎	システム開発における要件定義からテストの流れ、および各種開発技法を体系的に学習し、実際に要件定義について疑似体験する。	57	○	
50	B6020	動画編集実践		○	土内	AdobePremiereProを用いた動画編集の応用として、動画のクオリティをアップするためのさまざまな上級テクニックなど学び、実践する	114		○
59	B7030	OJT・開発演習		○	西・堀・受入企業	実際に行われた小規模の開発案件を模倣し、実際にチームを組んで設計から開発までのプロセスを学ぶ。一部メンバーについては、OJT受入企業内でのサンプルプロジェクトに取り組む。	165		○
61	B7050	デザイン制作演習③		○	土内・佐藤	作品制作後にプレゼンテーションを行うことを前提とし、プレゼン用資料の作成や発表における言動等も評価対象とする	165		○
						実務経験講師時間：236～344単位時間			